



Entité de la Faculté de Gestion, Économie et Sciences de l'Université Catholique de Lille, le Lock-Lab est un laboratoire dédié aux nouvelles formes d'apprentissage. A travers la formation, l'observation, la recherche universitaire et la cohésion de groupe, nous accompagnons les entreprises, institutions et toute autre organisation souhaitant résoudre une problématique par le jeu.

SE FORMER PAR LE JEU

Être acteur de son apprentissage est le meilleur moyen pour progresser. C'est pourquoi le Lock-lab crée des escape game et serious game consistant à faire du jeu un outil pédagogique et collaboratif pour comprendre les mécanismes d'un groupe, se former individuellement ou découvrir les clés de la réussite du jeu et d'une équipe !

Que ce soit à destination de salariés d'entreprise ou des étudiants de notre Université, nous aidons à développer la coopération, encourager les initiatives et valoriser les softs-skills d'une équipe. Nous permettons également de découvrir les nouveaux modes de recrutement pour les étudiants ainsi que des méthodes innovantes en management d'équipe pour les entreprises.

DES CREATIONS SUR MESURE ET 100% HOMEMADE !



Nous accompagnons les entreprises qui souhaitent dynamiser leurs formations, innover dans les sessions d'accueil de leurs nouveaux collaborateurs ou encore favoriser la cohésion de leurs équipes. Nous pouvons amener une réflexion sur un sujet par la prise de décisions ou encore renforcer une campagne de communication, par la création de scénario sur-mesure ou en participant à l'un de nos 7 escapes game existants et personnalisables (voir site web). Ainsi, nous créons des serious game et des escape game, du scénario à la création technique des énigmes, en passant par l'installation et l'animation.

CONTACT

locklab@univ-catholille.fr

<http://www.lock-lab.fr>

FGES - Bâtiment Rizomm, 41 Rue du Port CS 40109 - 59016 Lille Cedex

  Locklab Serious Escape Game



UNIVERSITÉ
CATHOLIQUE
DE LILLE 1875



FACULTÉ DE
GESTION,
ÉCONOMIE
& SCIENCES

